

## Was ist ein DKP System?

Eigentlich unnütz zu erklären da du die Seite ja wahrscheinlich bewusst gesucht und gefunden hast. Allerdings möchte ich dir hier nochmal kurz in Erinnerung rufen: Ein DKP System hilft dir eine gerechte Vergabe der Items zu ermöglichen. Über die Art und Weise „wie“ und „für was“ du die Punkte vergibst entscheidest du alleine; SDKP hilft dir dabei diese Punkte einfach zu verwalten.

Siehe WIKI: [http://de.wikipedia.org/wiki/Dragon\\_Kill\\_Points](http://de.wikipedia.org/wiki/Dragon_Kill_Points)

## Warum SDKP?

Ich (der Schreiber) bin auf SDKP gekommen, da es gegenüber anderen Systemen wesentliche Vorteile bietet. Größter Vorteil ist mit Sicherheit das kein eigener Webespace vorhanden sein muss; d.H., es kann von jedermann mit Webzugang betreut werden.

EQdkp ist sicherlich das beliebteste Programm bei Onlinespielern; allerdings auch bei Hackern (wie ich mehrfach erfahren musste).

Bei NDKP steig ich ehrlich gesagt nicht durch.

## Wie erstelle ich mein System?



Jetzt wird's Schwierig :)

Klick auf Neues System eröffnen und gib dann die benötigten Daten ein. Die mit \* gekennzeichneten Felder sind Pflichtfelder; das Feld mit der Bezeichnung „Passwort fürs System“ würde ich zumindest vorerst noch frei lassen.

Abschließend noch „System eröffnen“ drücken; und schon ist die Email mit der Erstellungsbestätigung unterwegs.

### Ein neues SDKP-System eröffnen (Angaben mit \* sind zwingend)

Name des Systems*	<input type="text" value="Der Name deines Raids"/>
Passwort fürs System	<input type="text"/>
Name des Admins*	<input type="text" value="Dein Name"/>
Email des Admins*	<input type="text" value="deineEmail@deinhost.de"/>
Passwort des Admins*	<input type="password"/>
<input type="button" value="Zurücksetzen"/> <input type="button" value="System eröffnen"/>	

Falls sie ihr DKP-System diekt verlinken wollen sollten sie kein System-Passwort setzen, da sonst jeder Betrachter zuerst das Passwort eingeben muss.

## Die erste Administration:

Das System ist erfolgreich erstellt; jetzt willst du es aber höchstwahrscheinlich auch verwenden. Klick dazu auf „System administrieren“; jetzt erscheint das Loginfenster („Willkommen im Backend“, *Anm.des Schreibers*). Der erste offensichtliche Unterschied zum Frontend ist hier schon mal die Farbgestaltung; das SDKP erscheint hier in blau.



### Administrations-Login

Name des Systems	<input type="text" value="Der Name deines Raids"/>
Admin-Passwort	<input type="password" value="*****"/>
	<input type="button" value="Zurücksetzen"/> <input type="button" value="Einloggen"/>

Den Namen den du deinem System gegeben hast trägst du nun bitte im Feld „Name des Systems“ ein und vervollständigst deine Angaben durch das von dir gewählte „Admin-Passwort“.

Jetzt noch einloggen und wir machen ernst.

## Das Backend:



Von diesem Auswahlmene wirst du nun begrüßt.

Ich werde die verschieden Möglichkeiten einzeln mit dir durchgehen. Verschaffen wir uns hier nur einen vorläufigen Überblick.

Ich setze voraus das dir Logout ein Begriff ist :P

Im Punkt DKP administrieren wirst du in Zukunft die meiste Zeit deiner DKP Arbeit verbringen.

Spieler administrieren wird das erste sein mit dem wir uns beschäftigen.

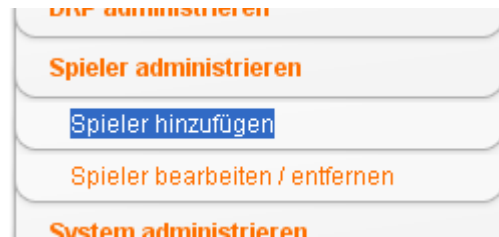
Unter System administrieren kannst du später noch verschiedene Grundwerte ändern.

Forum verweist auf die Diskussionsplattform, Und unter Banners findest du verschiedene Bildchen die du direkt auf deine Homepage einbinden kannst, aber auch den Hyperlink zum posten (z.B. in einem Forum).

## ***Erstellen eines Raids; Stammgruppe oder wie du es auch nennen willst:***

Wie bereits vorher angedroht beschäftigen wir uns zuerst mit dem Punkt Spieler administrieren. Als erstes bitte „Spieler hinzufügen“ auswählen.

Nun erscheint rechts ein Eingabefeld mit der Aufforderung die Anzahl der Spieler anzugeben. Hier gibst du an wieviele Spieler deine Raidgruppe erfassen soll.



*Anmerkung des Schreibers: Beim Schreiben dieser Zeilen entschloss ich mich an dieser Stelle, mir einen Kaffee zu holen. Ich würde dir das auch empfehlen, denn die Spieler zu erfassen ist mit Sicherheit die Zeitaufwändigste Arbeit am ganzen DKP System. In meinem Fall waren es 99 Leute zum Eintragen. Wenn das überstanden ist, ist der Rest allerdings ein Kinderspiel.*

Eintragen musst du hier mindestens die Namen. Klasse würde ich empfehlen da man danach sortieren kann. Gilde und Rang kannst du erstmal offen lassen da diese Felder hauptsächlich zur besseren Übersicht dienen.

Jetzt noch auf „Spieler eintragen“ klicken. Gratulation; du hast nun ein funktionierendes DKP System.

### ***Spieler bearbeiten:***

Rang	DKP	Aktion
Stammgruppe	5555	BEARBEITEN LÖSCHEN
kein Rang	2525	BEARBEITEN LÖSCHEN
kein Rang	1556	BEARBEITEN LÖSCHEN
kein Rang	45	BEARBEITEN LÖSCHEN
kein Rang	-114	BEARBEITEN LÖSCHEN

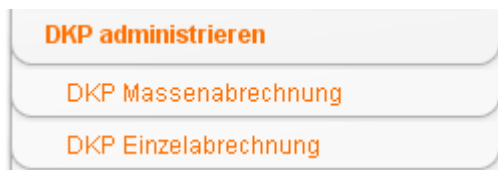
Ab und zu geschieht es in der Hitze des Gefechts, dass ein Name falsch geschrieben wird; ein Magier auf einmal ein Druide ist; ein Spieler den Raid verlässt oder aus unerfindlichen Gründen seine Start-DKP nicht gepasst haben.

Um dies richtig zu stellen klickst du einfach auf „Bearbeiten“.

Wenn du dich für „Löschen“ entscheidest hoffe ich es war mit Absicht; hier gibt es keine Rückfrage. Es gilt „futsch ist futsch“.

## DKP vergeben/abziehen:

Es gibt 2 Grundsätzliche Arten wie die DKP der Spieler aktualisiert werden können.



Die Massenabrechnung und die Einzelabrechnung.

Sehr komfortabel ist die Massenabrechnung; allerdings ohne die Einzelabrechnung wird keiner glücklich. Betrachten wir und als erstes die Massenabrechnung.

## DKP Massenabrechnung:

### DKP Massenabrechnung

**Wieviel?** (Für Abzug bitte Minuszeichen verwenden)

Anzahl DKP

**Welche Spieler?** (Nur angewählte Spieler erhalten die DKP-Änderung)

Alle auswählen



Asharon



Blööki



Dalo



DEMO



Spieler 1



Spieler 2



Spieler 3



Spieler 5



Spieler 9



Test

**Grund** (Aus der Liste auswählbare Gründe können unter "DKP Standard-Gründe" erfasst werden)

oder

Kein Grund...



Eintragen

Alle Spieler die angewählt sind erhalten die selben DKP/-DKP. Nehmen wir an es gibt für euren letzten Run 50 DKP; dann wählst du einfach die Spieler aus die teilgenommen haben (Checkboxen) und trägst bei „Anzahl DKP“ die 50 ein.

**WICHTIG:** tragt immer einen Grund ein (z.B.: Raid vom dd..mm.yy), dies ist wichtig damit ihr die Übersicht behaltet.

Viele Gruppen vergeben einen Pünktlichkeitsbonus; wenn du das auch machen willst bietet sich die Funktion „DKP Standard-Gründe“ an. Da sich dieser Bonus (hoffentlich) oft wiederholen wird kannst du ihn dann nämlich einfach aus dem Dropdownmenu auswählen und brauchst ihn nicht jedes mal einzutippen.

Da es aber auch immer wieder Leute gibt die zum Raid zu spät kommen, muss man ab und zu auch Punkte abziehen. Dies funktioniert genau so einfach wie das Hinzufügen; du musst nur ein negatives Vorzeichen setzen (z.B.: -5).

### ***DKP Einzelabrechnung:***

Werfen wir nun einen Blick auf die Einzelabrechnung. Du findest hier eine Auflistung aller Members.

Name	Anzahl DKP	Grund
Asharon	<input type="text"/>	<input type="text"/> oder <input type="text" value="Kein Grund..."/>
Blööki	<input type="text"/>	<input type="text"/> oder <input type="text" value="Kein Grund..."/>
Dalo	<input type="text"/>	<input type="text"/> oder <input type="text" value="Kein Grund..."/>
DEMO	<input type="text"/>	<input type="text"/> oder <input type="text" value="Kein Grund..."/>
Huntrspe	<input type="text"/>	<input type="text"/> oder <input type="text" value="Kein Grund..."/>
Spieler 1	<input type="text"/>	<input type="text"/> oder <input type="text" value="Kein Grund..."/>
Spieler 2	<input type="text"/>	<input type="text"/> oder <input type="text" value="Kein Grund..."/>
Spieler 3	<input type="text"/>	<input type="text"/> oder <input type="text" value="Kein Grund..."/>
Spieler 5	<input type="text"/>	<input type="text"/> oder <input type="text" value="Kein Grund..."/>
Spieler 6	<input type="text"/>	<input type="text"/> oder <input type="text" value="Kein Grund..."/>
Spieler 9	<input type="text"/>	<input type="text"/> oder <input type="text" value="Kein Grund..."/>
Test	<input type="text"/>	<input type="text"/> oder <input type="text" value="Kein Grund..."/>

Einzelabrechnung ist hier eventuell etwas irreführend. Du bist nicht gezwungen jeden Spieler einzeln einzutragen; du kannst ohne Probleme mehrere Spieler gleichzeitig bearbeiten. Jeder kann hier einen unterschiedlichen Punktwert bekommen (positiv wie negativ); genauso wie einen anderen Grund.

Auch hier gilt: unbedingt einen Grund eintragen; jeder freut sich zwar wenn er Punkte einfach dazu bekommt; allerdings stell dir das Geflenne vor wenn du ihm Minuspunkte gibst und er weiß nicht warum (vor allem, nach einer Woche weißt du es höchstwahrscheinlich auch nicht mehr).

### ***DKP History betrachten/ändern:***

Es soll ja in den besten Familien vorkommen das sich Leute vertippen oder mal jemanden übersehen. Aber keine Sorge; dein wertee Gruppenmitglied wird sich bei dir melden. Gott sei Dank ist so ein kleiner Fehler kein Grund zur Panik da du ja nur die History ändern musst. Rufe dazu einfach das entsprechende Ereignis auf (hast du ja schnell gefunden da du ja alles gut beschriftet hast) und drücke auf „Ändern“. Jetzt kannst du problemlos den falschen Wert korrigieren.